

1

All Japan Soroban Championship2022

1部(未就学児) 2部(小学1. 2年生) 3部(小学3. 4年生) 問題内容と実施方法 ※全部門2021大会同様です

個人総合競技 第1部 (幼年の部) Table with 4 columns: かけ算, わり算, みとり算, 暗算. Rows include problem counts and difficulty levels like No.1-10, No.11-20.

個人総合競技 第2部 (小学2以下) Table with 4 columns: かけ算, わり算, みとり算, 暗算. Rows include problem counts and difficulty levels like No.1-10, No.11-20.

個人総合競技 第3部 (3・4年生の部) Table with 4 columns: かけ算, わり算, みとり算, 暗算. Rows include problem counts and difficulty levels like No.1-10, No.11-20.

① 読上算競技 (全部門 10口) Table with 4 columns: (1~3部) 問題内容, ポイント, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

② 読上暗算競技 (全部門 5口) Table with 4 columns: (1~3部) 問題内容, ポイント, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

全部門、見取算・見取暗算は全問題に途中、結果マイナスを含みません。全種目コンマは必要ありません。

個人総合競技同点決勝 1部~6部 問題内容
優勝者が同点の場合には決勝を行い、優勝者以外が同点の場合には高点上位とします。決まらない場合には決勝【問題内容は個人総合同様、かけ算・わり算(26番~35番)を10題と見取算(9番~13番)5題】を一括(3種目)制限時間3分、時間内挙手制、得点の高い選手を上位とします。得点が同点の場合には挙手順にて決定します。

1部 暗算チャンピオン決定戦 Table with 4 columns: 種目, 問題程度, かけ暗算, わり暗算, みとり暗算.

2部 暗算チャンピオン決定戦 Table with 4 columns: 種目, 問題程度, かけ暗算, わり暗算, みとり暗算.

3部 暗算チャンピオン決定戦 Table with 4 columns: 種目, 問題程度, かけ暗算, わり暗算, みとり暗算.

種目別競技 決勝について
①②それぞれの正答ポイント合計得点において競います。最高得点が同点の場合には決勝を行います。優勝以外の場合、①②それぞれの得点が同点の場合には高点上位にて決定します。但し、決しない場合には決勝を行います。決勝種目、内容については当日決定します。

●暗算チャンピオン決定戦は、それぞれの部門毎に行います。(かけ暗・わり暗・見暗の一括計算)
1回戦の制限時間は3分、2回戦と決勝の制限時間は当日発表します。
2回戦を勝ち抜いた選手は暗算チャンピオン決定戦決勝に進出し、チャンピオン・準チャンピオンを決定します。
決勝では得点が同点の場合、挙手順にて決定します。※決勝進出者は10名以内とします。

2021大会より個人総合競技に暗算が加わり4種目800点満点へと変更になりました。

2

All Japan Soroban Championship2022

4部(小学5. 6年生) 5部(中学生) 6部(高校生以上一般) 問題内容と実施方法

個人総合競技 第4部 (5・6年生の部) Table with 4 columns: かけ算, わり算, みとり算, 暗算. Rows include problem counts and difficulty levels like No.1-10, No.11-20.

個人総合競技 第5部 (中学生の部) Table with 4 columns: かけ算, わり算, みとり算, 暗算. Rows include problem counts and difficulty levels like No.1-10, No.11-20.

個人総合競技 第6部 (一般の部) Table with 4 columns: かけ算, わり算, みとり算, 暗算. Rows include problem counts and difficulty levels like No.1-10, No.11-20.

① 読上算競技 (全部門 10口) Table with 4 columns: (4~6部) 問題内容, ポイント, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

② 読上暗算競技 (全部門 5口) Table with 4 columns: (4~6部) 問題内容, ポイント, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

4部 暗算チャンピオン決定戦 Table with 4 columns: 種目, 問題程度, かけ暗算, わり暗算, みとり暗算.

5.6部 暗算チャンピオン決定戦 Table with 4 columns: 種目, 問題程度, かけ暗算, わり暗算, みとり暗算.

団体総合競技について
各部門の得点上位1名の合計得点で決定します。
同点の場合には、個人総合競技の合計得点による高点上位となります。
※決しない場合には決勝を行います。
問題用紙について
個人総合競技 1部~5部共通 x÷見 B4横 暗算のみB4縦
個人総合競技決勝 B4横1枚に集約
暗算チャンピオン決定戦 全部門共通 B4縦1枚に集約

種目別競技 決勝について
①②それぞれの正答ポイント合計得点において競います。最高得点が同点の場合には決勝を行います。優勝以外の場合、①②それぞれの得点が同点の場合には高点上位にて決定します。但し、決しない場合には決勝を行います。決勝種目、内容については当日決定します。

●暗算チャンピオン決定戦は、それぞれの部門毎に行います。
かけ暗・わり暗・見暗の一括計算です。
1回戦の制限時間は3分、2回戦と決勝の制限時間は当日発表します。
2回戦を勝ち抜いた選手は暗算チャンピオン決定戦決勝に進出し、チャンピオン・準チャンピオンを決定します。
決勝では得点が同点の場合、挙手順にて決定します。
※決勝進出者は10名以内とします。